



Состав Игры

- 1 Игровое Поле
- 140 Фишек (по 28 фишек каждого из 5-ти цветов)
- 5 Лотков для Фишек
- Эти Правила

Подготовка к Игре

Поместите игровое поле в центр стола. Каждый игрок берёт все фишки одного цвета и лоток для фишек. Поместите все свои фишки лицом вниз в стопку перед собой и хорошо перемешайте их. Вытяните 5 фишек и поместите их в свой лоток так, чтобы их могли видеть только Вы. Случайным образом выберите игрока, который будет ходить первым. Затем игра проходит вокруг стола по часовой стрелке - все игроки делают по одному ходу поочередно до конца игры.

Игровой Процесс

В свой ход Вы должны взять одну из фишек из своего лотка и поместить её на игровое поле. Фишка с цифрами (number tile) должна быть помещена на одну из 9-ти клеток в соответствующей по номеру колонке; фишка с буквой (letter tile) должны быть помещена в одну из 9-ти клеток в соответствующем по букве ряду; фишка с символом (symbol tile) должна быть помещена на клетку с соответствующим символом. Ваша единственная «денежная фишка» (money tile) (\$) может быть помещена в любом месте на поле. **(смотрите рисунок А)**

Вы можете поместить свою фишку на пустую клетку или на фишку противника, заменив её. Вы не можете захватывать фишки противника, если это действие разделит одну из его групп на несколько групп. **(смотрите рисунок Б)**

Вы можете захватить только ту фишку противника, которая не примыкает к нескольким фишкам того же цвета («одиночку» (singleton)). Когда Вы захватываете фишку, возьмите захваченную фишку и поместите её лицом вверх перед Вашим лотком так, чтобы все могли её видеть. В конце своего хода вытяните из стопки своих фишек новую фишку и поместите её в лоток.

Цель Игры

Цель игры – попытаться соединить свои фишки вместе в одной большой группе или в нескольких группах, которых должно быть

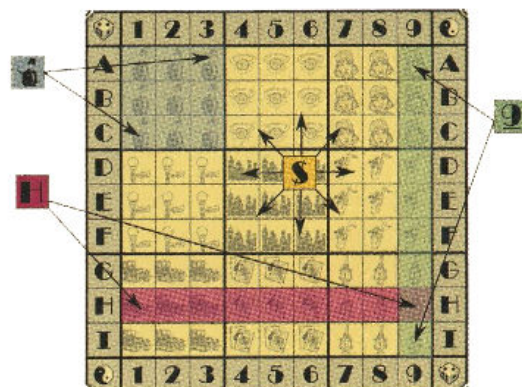


Рисунок А

ЗАХВАТ?

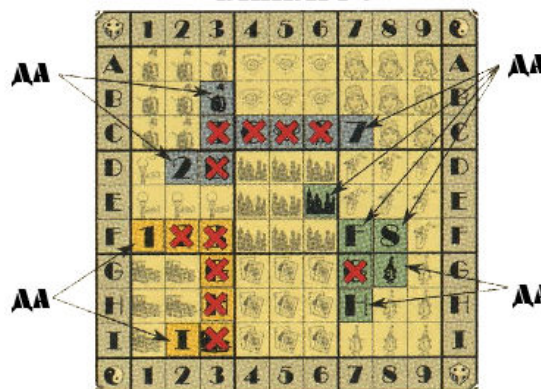


Рисунок Б

как можно меньше. Группа состоит из всех соседних друг для друга фишек, когда каждая фишка горизонтально или вертикально примыкает к фишке того же цвета. Фишка, которая не находится рядом ни с одной фишкой своего цвета («одиночка») также считается группой. Победителем становится тот игрок, который имеет меньше всех групп на игровом поле в конце игры.

Конец Игры

После того как все игроки вытянут свои последние фишки, все получают право своего последнего хода, после чего игра заканчивается. В конце игры у Вас должны остаться в лотке 4 неиспользованные фишки. Победителем объявляется игрок с наименьшим количеством групп на игровом поле. Если два или более игрока имеют одинаковое число групп, победителем считается тот игрок, который захватил меньше всех фишек. Если игроки имеют одинаковое число захваченных фишек, Вам необходимо будет снова сыграть в эту игру, чтобы определить победителя.

Стратегии

Хотя правила игры «Urtown» легко понять и запомнить, может существовать множество вариантов стратегии и различные пути для достижения победы. Пожалуйста, посетите наш вебсайт по адресу www.funagain.com чтобы ознакомиться с различными стратегиями игры «Urtown», которые могут Вам пригодиться.

Правила Игры Вдвоём

При игре вдвоём каждый игрок выбирает фишки двух цветов и два лотка. Вы должны держать фишки разных цветов отдельно. В свой ход Вы можете поместить на поле фишку любого из двух своих цветов. Вы можете захватывать фишки противника по обычным правилам, если не разделяете группу одного цвета на несколько групп. Вы не можете захватывать свои собственные фишки, даже если они другого цвета.

После размещения фишки Вы должны вытянуть фишку цвета выложенной фишки. Если у Вас не осталось фишек в стопке фишек нужного цвета, переверните свои оставшиеся 4 фишки этого цвета лицом вверх и отложите в сторону лоток. До конца игры Вы сможете размещать фишки только второго оставшегося цвета.

Когда у Вас и Вашего противника заканчиваются фишки обоих цветов, игра заканчивается. Победителем объявляется игрок, у которого меньше всех групп на поле, учитывая оба цвета. В случае ничьи побеждает игрок, который захватил меньше фишек.